

# モーション作成テクニック

---

モーションとは？

システム構成

モーションエディタ **TopDancer**

関節スライダ

シーケンス編集

プロポ操作割り当て

オートデモ

その他の機能

まとめ

前田武志

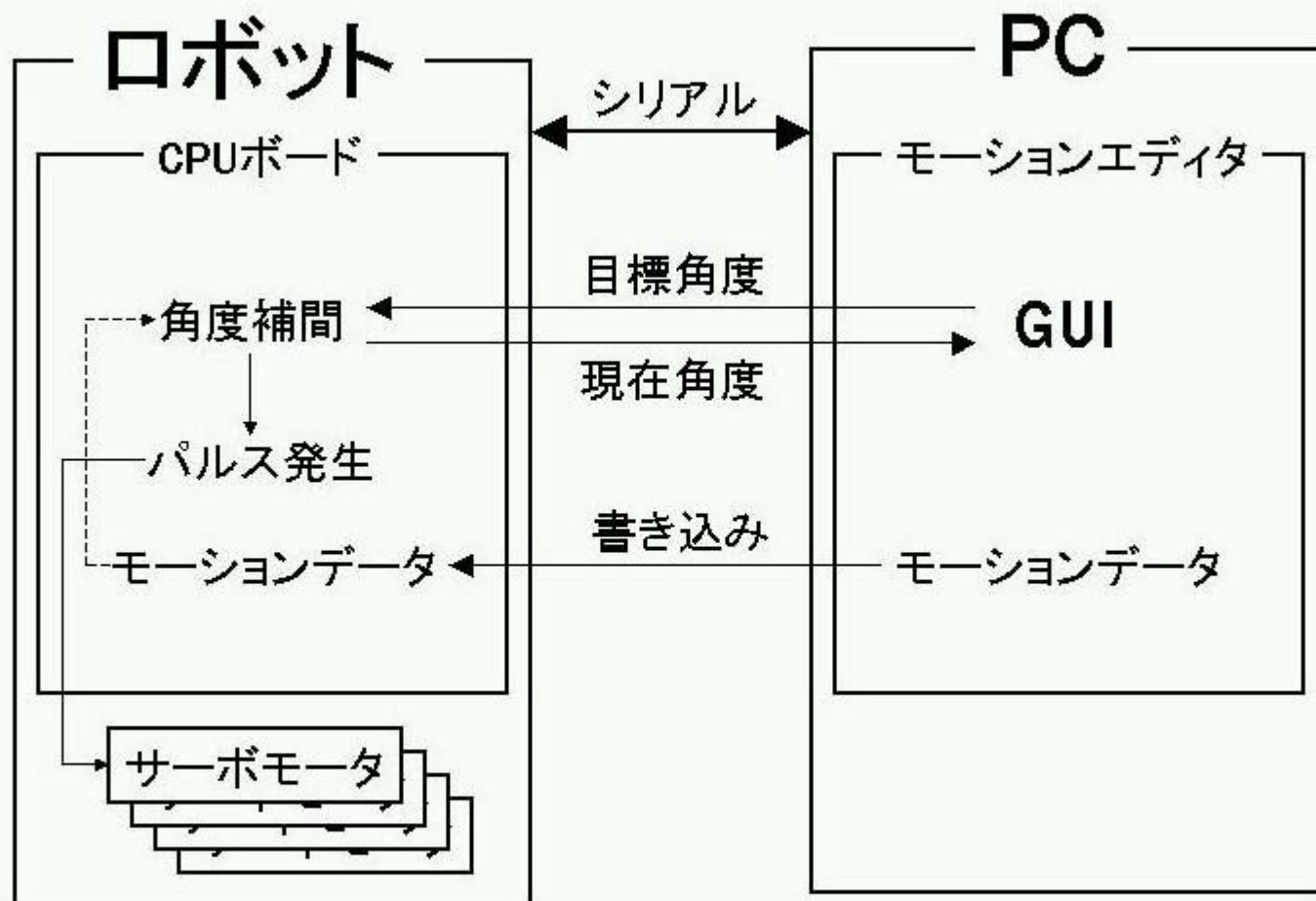
**m@1mm.jp**

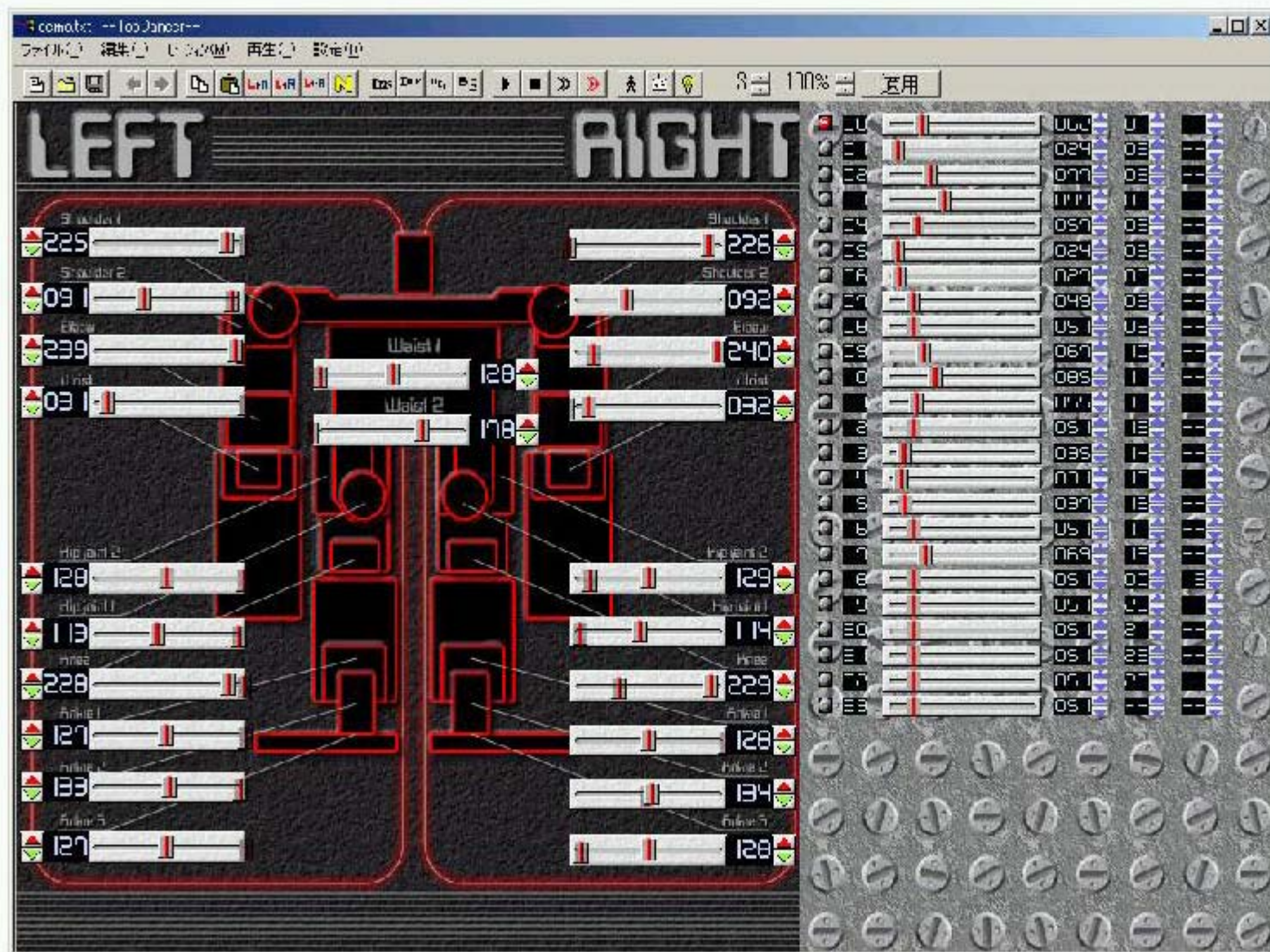
# モーションとは？

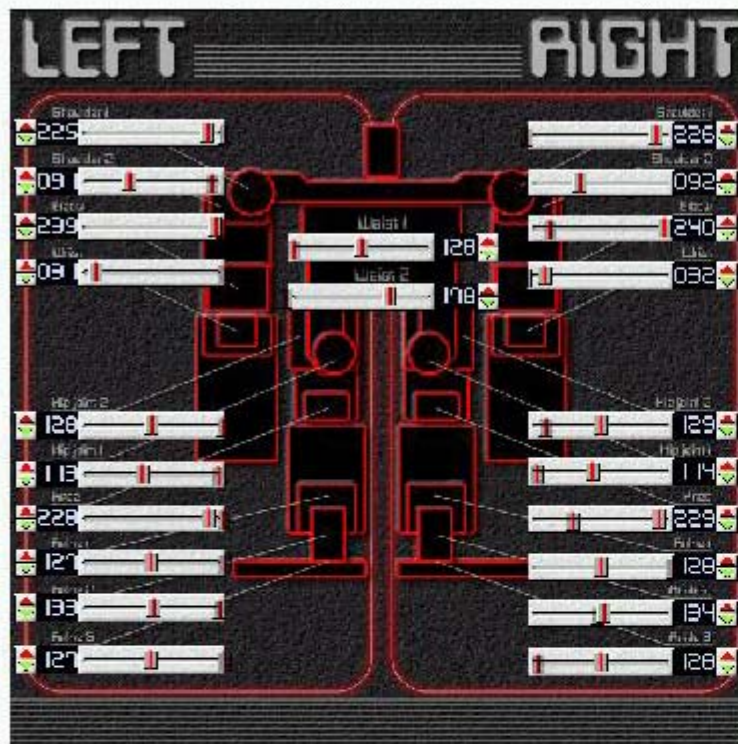
ポーズとは？…姿勢。各関節の角度を決めた物。

モーションとは？…複数のポーズを連続的につないだ物。

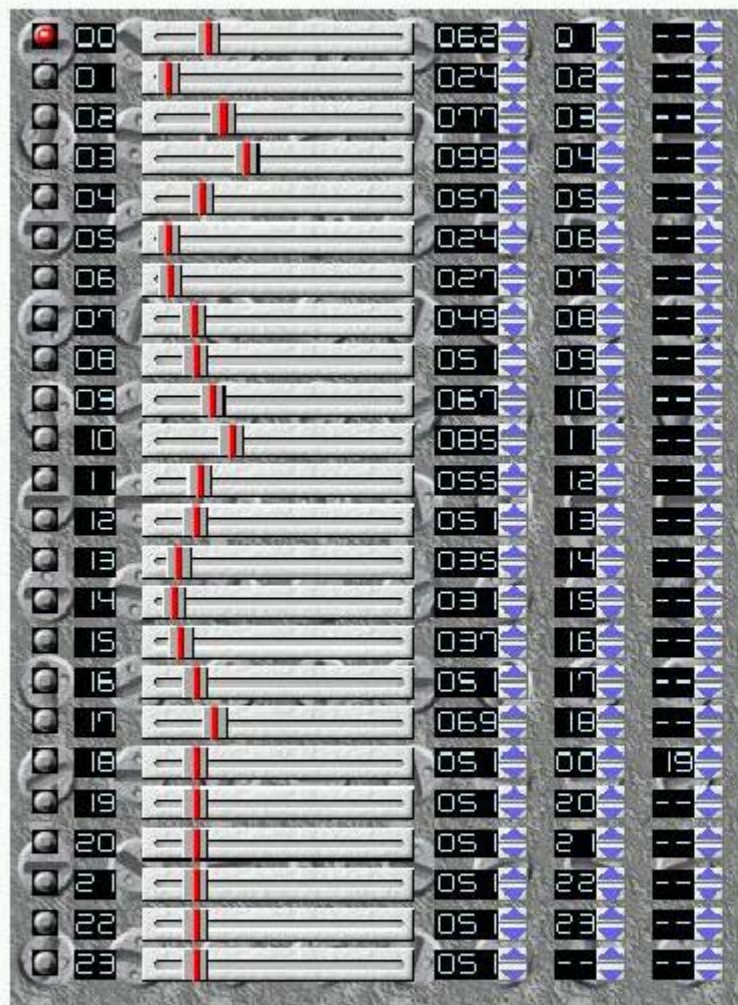
センサフィードバック無し、逆運動学無し、モーション決め打ちでもモーション次第でそこそこ動く。







- 各関節の角度を直接指定
- 目標角度、現在角度、基準角度を表示
- 数値表示、微調整機能
- マウスホイール対応
- 設定ファイルによりスキン、配置変更可能

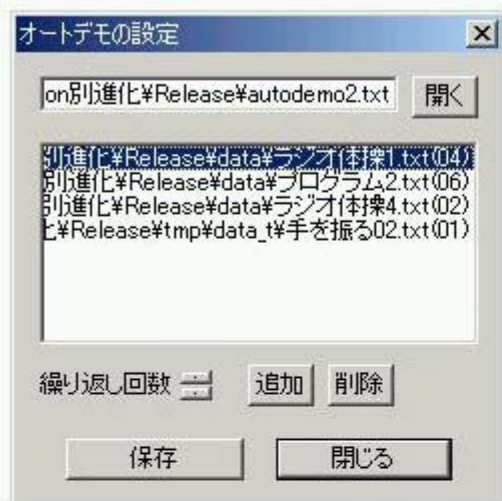


- ポーズ間の遷移時間を指定
- 数値表示、微調整機能
- ポーズ挿入、削除機能
- 次ポーズ番号指定、条件分岐指定可能
- 設定ファイルによりスキン変更可能

## モーションファイルをプロポの各操作に割り当てる機能



- 右スティック(8方向)
- 左スティック(8方向)
- 前後起き上がり
- アイドリング
- マスタースレーブ
- プロポの3つのスイッチで12枚のマップを切替え可能



モーションファイルを逐次連続的に再生する機能

- モーションファイル指定
- ループ回数指定
- 基板のDIP-SWで3本のオートデモを切替え可能

- ポーズのコピー・ペースト機能
- 関節単位のコピー・ペースト機能
- UNDO, REDO機能
- 左右反転機能
- ミラーコピー機能
- 関節オフセット調整機能
- モータON/OFF機能
- 書き込み機能

モーシヨンは重要

∴モーシヨンエディタ重要

簡単に編集出来る→その分モーシヨンの中身に専念することが出来る